# チームプレイの基本

・支援手順書に基づく支援の体験

一集合研修版一

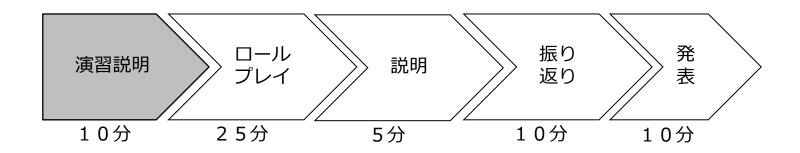
この演習では、下記の資料を使用します。お手元にご準備ください。

- ・差込資料⑥「スケジュールと活動カード」
- ・ワークシート⑧「外出の支援手順書」

# この時間で学ぶこと

- 同じ支援に関わる支援員全員が統一された支援を提供することで、本人が落ち着いて活動することができることを学びます。
- 支援の様子を、的確に記録し反映することで、次につながる支援記録を残すことを学びます。
- 行った支援を的確に引き継ぎ、同じ質を担保しながら、 さらに良い支援を組み立てていくため、職場内の連携を 学びます。
- 支援手順書や環境調整のアイデア、目で見てわかりやすい手がかりの使い方を体験します。

# 演習の流れ



# 外出場面での支援手順書の使用 田中さんの支援

- ■A4「外出の支援手順書|
- ■活動カード(公園、お茶、ごはん、家に帰る)
- ■スケジュール台紙
- ■タイマー
- ■お茶

# 配役と流れ

### 「本人役」1名

自閉症で重度知的障害を伴う田中さん

・詳細は、前演習で使用した特性確認 シートと氷山モデルシート参照

### 「支援者役」1名

支援手順書の内容をしっかりと確認 し、それに沿って田中さんの支援を 行う

交代で行います

ロールプレイ終了後支援 者役は支援手順書に記録 を書く 記入後は観察者役に

## 「観察者役」

- チェックシートを確認して、演習の様子を支援手順書に記入する
- 支援手順書通りに関われていたか? 視覚的 な手がかりに注目できていたか?などを観察 する

# 田中さんの行動と背景の特性・支援のアイデア

行動	背景の特性	支援のアイデア	田中さんを支援する ためのアイデア
<ul><li>◆支援者の声かけ にはエコラリア (反響言語)で 答える。</li></ul>	【コミュニケーション】 7)話し言葉の理解が 難しい 10)話し言葉で伝える ことが難しい 11)どのようにして伝 えたらいいか分か らない	D)本人が理解できる見える情報 (文章、単語、絵、写真、シンボル、 具体物など)で伝える(やりとり の視点・見え方の視点) E)本人が発信しやすいツールを(文 章、単語、絵、写真、シンボル、 具体物など)提供する(やりとり の視点・見え方の視点)	絵カード(写真、 絵、文字)などを 活用し、言葉での やりとりはしない
●公園を見ると 走り出す	【想像力】 19)先の予測をするこ とが難しい 22)興味関心が狭くて 強い	G)本人に分かりやすく予定や変更を 伝える(時間の視点)	事前に次の活動を 伝える
●ブランコに乗る のが好き ●水を触るのが好き	【感覚】 26)視覚の過敏や鈍麻 がある 27)触覚の過敏や鈍麻 がある 30)前庭覚の特有の感 覚がある	L) 好きな刺激、必要な刺激は保障する(場所の視点)	好きな活動を取り 入れ、楽しみを提 供する

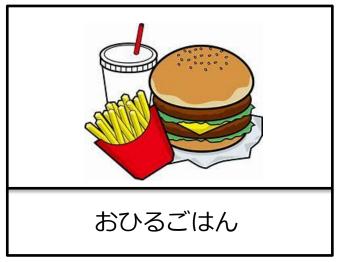
# 田中さんの行動と背景の特性・支援のアイデア

行動	背景の特性	支援のアイデア	田中さんを支援する ためのアイデア
<ul><li>水を触り始めると、時間を忘れて触っていたくなる</li><li>タイマーが鳴ると水を触ることをやめる</li></ul>	【想像力】 16)段取りを適切に組む ことが難しい 18)今やることを自分で 判断することが難しい	H) 始まりや終わりを分かりですいようにする (時間の視点・場所の視点)	タイマーで終わり を伝える
<ul><li>◆絵で示した活動スケ ジュールを見て行動 する</li></ul>	【社会性】 6)見えないものの理解が 難しい→見えるものは 得意 【コミュニケーション】 7)話し言葉の理解が難しい 9)抽象的であいまいな表 現の理解が難しい 【想像力】 17)なんとなく、だいたい などのイメージを持ち にくい→具体的な提示 は理解できる	G)本人に分かりやすく予定や変更を伝える(時間の視点)  D)本人が理解できる見える情報(文章、単語、絵、写真、シンボル、具体物など)で伝える(やりとりの視点・見え方の視点)	スケジュールを提示する
・騒がしいところでは 耳ふさぎをする	【感覚】 25)聴覚の過敏や鈍麻が ある	K) 苦手な刺激を少なくす るための配慮をする (場所の視点)	声かけを最小限に する

# スケジュールと活動カード

スケジュールの セット











注:活動内容を示したカード「活動カード」 全体の予定を示したボード「スケジュール」

#### 支援手順書/記録用紙

日付け	2000年0月×日	氏名	田中さん	記入者	支援員B
工程	本人の動き	支拐	後者の動き・留意点	本人	の様子(記録)
事前準備		スケジュールに活動カードをセット。 お茶をカバンに入れる。			
スケジュール 確認	出発前に支援者と一緒 にスケジュール確認	カードを1つ1つ指 る。	らようにスケジュールを示し、活動 音差しして予定を最後まで確認す きたらカバンを渡して出発するよう		
散歩	公園に向かって歩く	様に注意する。 ぶつかりそうな時 チャーで止まる様 公園に近づくと走 の前で本人の前	たき、通行人や車にぶつからない 付は田中さんの前に出てジェス 能に促す。 り出すことがあるので、横断歩道 に出て身体の前に手を出すジェス 能に促し、支援者が安全確認する。		
公園	公園の入り口でスケ ジュール確認 ブランコで遊ぶ お茶を飲む	す)。 ブランコに移動、 う。 満足して動き出し ン手に移動。 ベンチでスケジュ 茶を飲む。 終わったら次の浸 ※田中さんがか中で おしまいと声か	遊びを始めた時は、タイマーを3分 さんに見える様にセットし、「3分で け。 ら田中さんが水道を止めるので、		
外食	飲食店に行き食事をする	お店の前で走り出すことがあるので、本人の前こ 出てジェスチャーで止まってもらい支援者が安全確 認。 店の前でスケジュール確認(活動カードを外す)。 メニュー表を見せると、食べたいものを指差すの で、支援者が注文、購入する。 食事は見守りする。 食べ終わったら次の予定を伝える。			は記入しません。
帰宅	自宅に戻る	スケジュール <b>確</b> 診 家族に田中さんの	型(活動力ードを外す)。 D様子を伝える。	今回	は記入しません。

#### \*スケジュール確認の手順

- ・スケジュールカードを指差し、次の活動を単語で伝える
- ・活動場所に着くとカードを外しポケットに入れる
- ・次の活動を伝える際はスケジュールカードを指差し、単語で伝える

#### \*本人と関わる際の注意点

- 声かけは最小限にする(声かけが多くなると混乱しやすいため)
- ・公園やお店の近くでは目的に向かって急に走り出すことあり
- ・事前にジェスチャーで止まる様に促し支援者が安全確認する

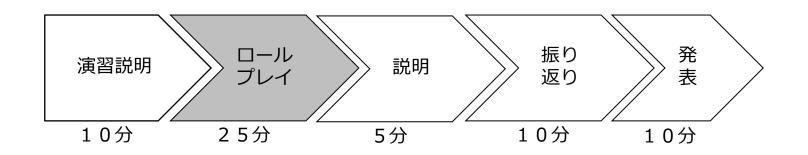
# 支援手順書 (例)

記録欄

ロールプレイで支援者役 が本人の様子、支援の改 善点などを記入

ここまで

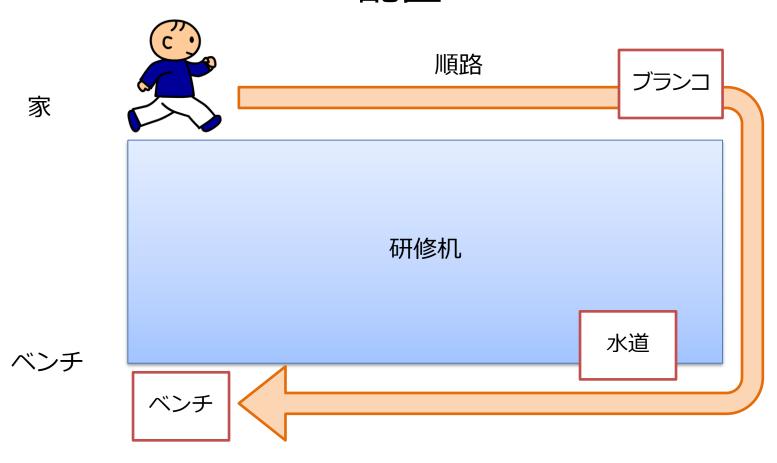
ロールプレイで取り組むのは公園 でお茶を飲むまでです



# ロールプレイ

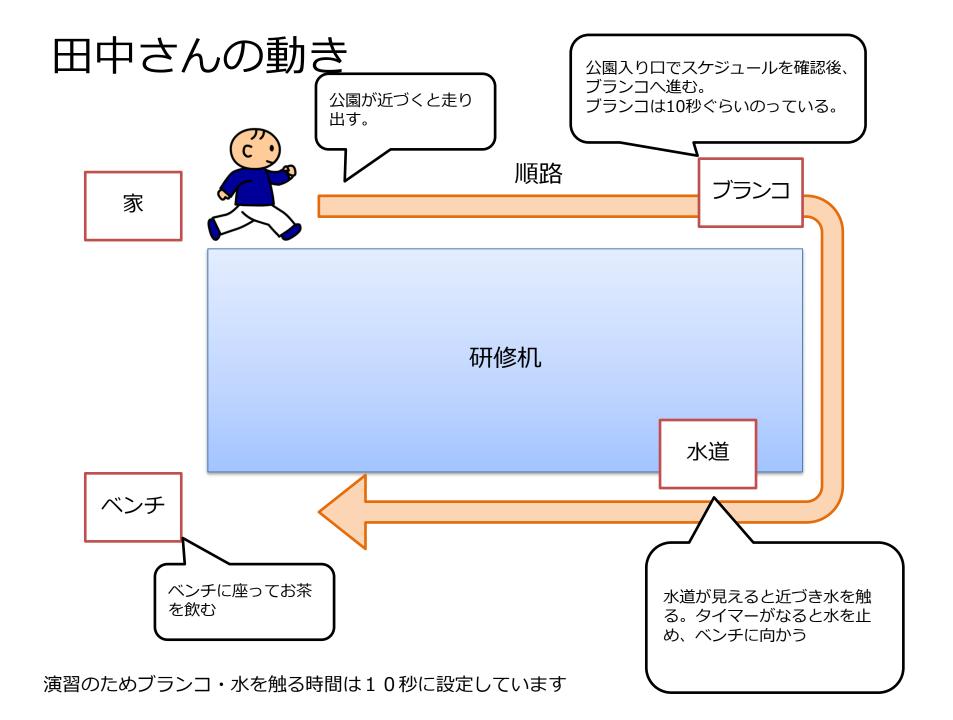
<u>ロールプレイで取り組むのはグループホームを出て、</u> 公園でお茶を飲むところまでです。

# 配置



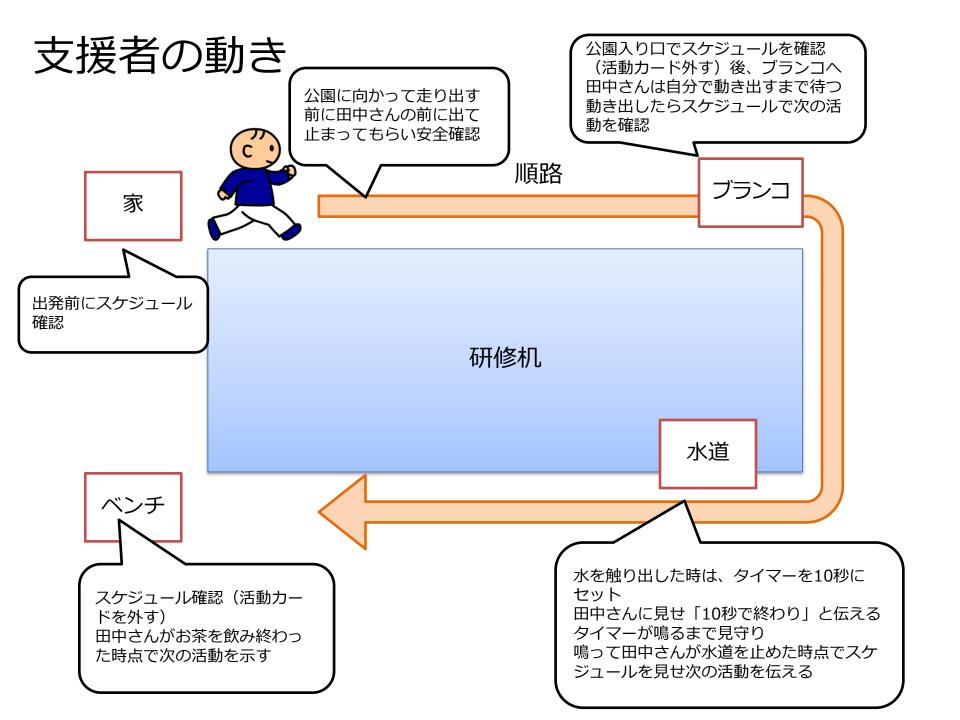
#### 準備物

- ・支援手順書・スケジュール・タイマー・お茶(実物でなくても良い)
- ・上記を入れるカバン(紙袋、ビニール袋などでも良い)



# 田中さんの動き

場面	行動
スケジュール確認	・出発前にスケジュール確認では目線に合わせスケジュー ル見せ指差しされた活動カードを見ることができる
全ての場面	・支援者の声かけにはエコラリア(反響言語)で答える
全ての場面	・声かけが続く、2語文以上の声かけがあると動かない
公園の場面	・公園に近づくと走り出す、言葉での制止には反応しない ・ジェスチャーでの制止には理解し止まる
公園の場面	・ブランコは10秒ぐらい乗っている
水道で水を触る 場面	<ul><li>・水道には自分から近寄り水を触る</li><li>・言葉での制止には反応しない</li><li>・タイマーがなったら「終わり」は理解している</li></ul>
お茶を飲む場面	<ul><li>・カバンからお茶を取り出し、ペットボトルのキャップを 開け飲むことはできる</li></ul>



# 観察者役の注意して見守って欲しい点

チェック項目		
支援者の理解	支援手順書を理解し、その通りに関わっている	
	視覚的な手がかりの意味を理解して関わっている	
支援者の 関わり方	視覚的な手がかりに注目させている	
	過度な声かけは控えている	
	指示は一つずつ伝えている (声かけとジェスチャーは同時にしないなど)	
	田中さんのペースに合わせて関わっている	

# 記録をつけましょう

支援者役はロールプレイの終了後に、自分が行った支援の様子を支援手順書の記録欄に記録し、改善点などがあったら一緒に記録しましょう。

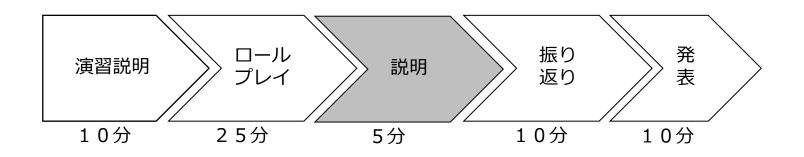
## 記録する内容

- ・田中さんの様子(具体的に記載)
- ・共有したい内容

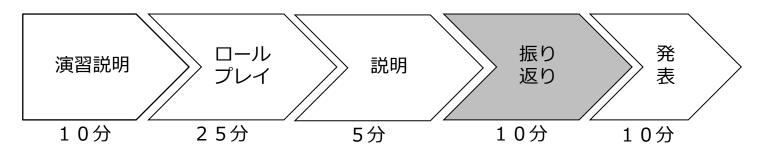
読み込み時間 (5分)

# デモンストレーション

# リハーサル (5分)



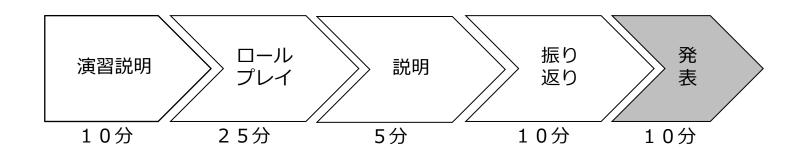
# ロールプレイの解説



# 振り返り

### 「振り返りで話し合う内容」

- 本人役、支援者役、観察者役それぞれロールプレイの感想を話す
- 支援者役:支援手順書どおりに取り組めたか?
- 支援者役:手順書の内容が理解できたか?記録を書いてみて気づいたこと
- 本人役:支援者役の指示の仕方や支援ツールについて見やすかったか?
- 観察者役:外から見てて、適切な関わり方ができていたか、声かけや指示は 多すぎなかったか?
- 全体:チームで統一した支援を進めるためどうした工夫が必要か



# 発表

振り返りで話し合った内容を他のグループとも共有 をしましょう。

## まとめ

- 1. 支援手順書に従って関わることが重要
  - →対応の統一、安定した支援につなげる
- 2. 支援した結果を記録に確実に残す
  - →記録を残すことで、次の支援にスムーズに取り組む ことができ、課題行動がいつから起きたのかを振り 返ることができるようになり、地域との連携をする 際、貴重な情報として活用することができる。
- 3. 的確に引き継ぐことで、良い支援を提供する
  - →引き継ぎを行い情報共有することにより、人が変わっても質を担保しながら、より良い支援を提供することができる。